

52-dars. NAZORAT ISHI

1. Quyida berilgan kortejdagi barcha elementlar bir xil ekanligini aniqlovchi dastur tuzing:

Kiruvchi ma'lumot	Chiquvchi ma'lumot
<code>tuple1 = (45, 45, 45, 45)</code>	<code>True</code>

2. Lug'atdagi barcha elementlar ko'paytmasini topish dasturini tuzing. Lug'at elementlari soni, lug'at kaliti va qiymati foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

3. Lug'at elementlari orasidan eng katta va eng kichik qiymatlarni topish dasturini tuzing. Lug'at elementlari soni, lug'at kaliti va qiymati foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

4. Lug'atda takror keluvchi qiymatlarni o'chirish dasturini tuzing. Lug'at elementlari soni, lug'at kaliti va qiymati foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

5. Berilgan lug'at bo'sh yoki bo'sh emasligini aniqlovchi dastur tuzing. Lug'at elementlari soni, lug'at kaliti va qiymati foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

6. Qiymatlari 2 ta harfli ro'yxatdan iborat lug'at berilgan. Ushbu harflardan foydalanib, turli kombinatsiyalar hosil qilish dasturini tuzing. Lug'at elementlari soni, lug'at kaliti va qiymati foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

Kiruvchi ma'lumot	Chiquvchi ma'lumot
<code>{'1':['a', 'b'], '2':['c', 'd']}</code>	<code>ac; ad; bc; bd</code>

7. Berilgan satrdan lug'at hosil qiluvchi dastur tuzing. Satr foydalanuvchi tomonidan kiritiladi.

Kiruvchi ma'lumot	Chiquvchi ma'lumot
<code>'informatika'</code>	<code>{'i':0, }</code>

8. Foydalanuvchi tomonidan harf va raqamlardan iborat qator kiritilgan. Ushbu qatorda bir martadan ko'p uchragan raqamni aniqlovchi dastur tuzing:

Kiruvchi ma'lumot	Chiquvchi ma'lumot
<code>mad72ad2</code>	<code>2</code>

9. Kanvas maydonida matn va rasmdan iborat otkritka hosil qiling.

10. GUI dan foydalanib, kalkulyator hosil qiling.

11. Obyektlarni chizish va ularni harakatlantirish elementlaridan foydalanib, o'yin dasturini yarating.